



A chaque espèce son habitat

Les océans abritent différentes zones d'habitats. Les conditions de vie y varient selon la température de l'eau, la luminosité, le taux d'oxygène et la profondeur. Chaque zone renferme des groupes d'animaux parfaitement adaptés à leur environnement spécifique. Auras-tu la chance de faire tomber chaque espèce dans sa zone d'habitat ?

0 à -2000m : Epipelagique

-2000m à -1.000m : Mésopélagique

-1.000m à 6000m : Bathypélagique

Les Jeux Géants de la Mer

Des jeux géants en bois sur le thème de la mer

Merveilles sous les Mers



Memory : "Créature des abysses"

Puzzle : "Les récifs coralliens, joyau de biodiversité"

Fakir : "A chaque espèce, son habitat"

Puissance 4 : "L'océan, un milieu menacé"

Baby-Mer : "Le 7ème continent"

Taquin : "La pieuvre, une fascinante créature"

Atelier coloriage : "Des merveilles sous les Mers"

Eco-manège : "Terra-Montgolfière"

Des règles simples et connues de tous,
une mise en scène originale, "Merveilles sous les Mers"
est un concept de Jeux Géants.

Ils rassemblent petits et grands pour un moment
ludique autour du thème fédérateur
des Mers et des Océans



Memory



Les règles :

Le jeu se compose de 15 paires de photos d'animaux vivant dans les eaux profondes.

Chaque joueur retourne deux images de son choix. S'il trouve deux images identiques, il peut rejouer. Si les images sont différentes, il les retourne faces cachées.

Celui qui découvre le plus de paires identiques gagne.

Le milieu abyssal, où règnent le froid et l'obscurité, couvre 307 millions de km², soit les deux tiers de la surface du globe.

Longtemps considéré comme un désert, il recèle en réalité une vie foisonnante !



Dimensions :
Hauteur : 1,60m
Largeur : 1,50m
Comprenant 50 images
montées sur axe pivotant

Puzzle



Les règles :

Jeu de patience qui consiste à reconstituer l'image d'un récif corallien à l'aide de pièces aimantées qui s'emboîtent les unes dans les autres.

Une fois le puzzle achevé, on y découvre une multitude d'espèces marines

Les récifs coralliens sont, avec les forêts tropicales, les écosystèmes les plus riches et les plus productifs de la planète.

Un tiers des espèces marines connues vit dans les récifs, soit près de 100 000 espèces !



Dimensions :
Hauteur : 1,60m
Largeur : 1,50m
Comprenant un coffre contenant 36 pièces aimantées

Fakir



Les règles :

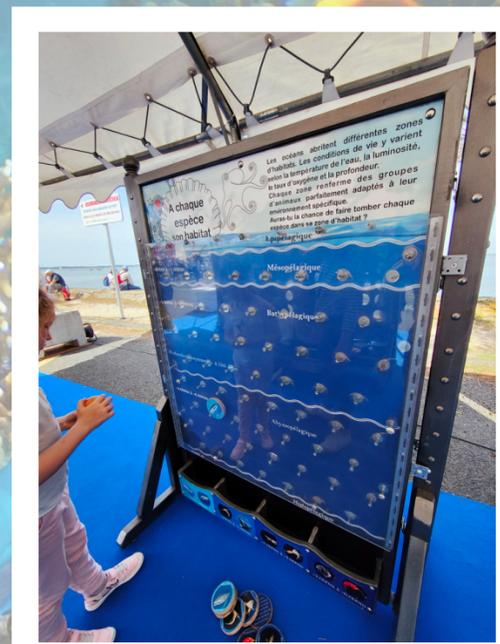
Chaque joueur lâche à tour de rôle 4 palets, représentant des animaux marins, du haut du jeu.

Après être passé par le labyrinthe, chaque palet finit sa course dans une des cases du bas représentant les différentes zones d'habitats.

Le joueur qui arrive à mettre le plus d'animaux dans sa zone de vie gagne la partie.

Les océans abritent différentes zones d'habitats. Les conditions de vie y varient selon la température de l'eau, la luminosité, le taux d'oxygène et la profondeur.

Chaque zone renferme des groupes d'animaux parfaitement adaptés à leur environnement spécifique.



Dimensions :
Hauteur : 1,65m
Largeur : 1,25m
Comprenant 8 palets
de 10cm de diamètre

Puissance 4



Les règles :

Le but du jeu est d'aligner une suite de 4 pions de même couleur sur une grille comptant 6 rangées et 7 colonnes.

Le vainqueur est le joueur qui réalise le premier un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) consécutif d'au moins quatre pions de sa couleur.



Occupant plus des 2/3 de la surface de la planète, les océans et les mers sont des ressources vitales pour l'Homme.

Mais elles s'épuisent face aux menaces : le réchauffement climatique, la surpêche, la pollution plastique, l'acidification..

Dimensions :

Hauteur : 1,60m

Largeur : 1,50m

Comprenant 42 palets et un coffre de rangement

Baby-Mer



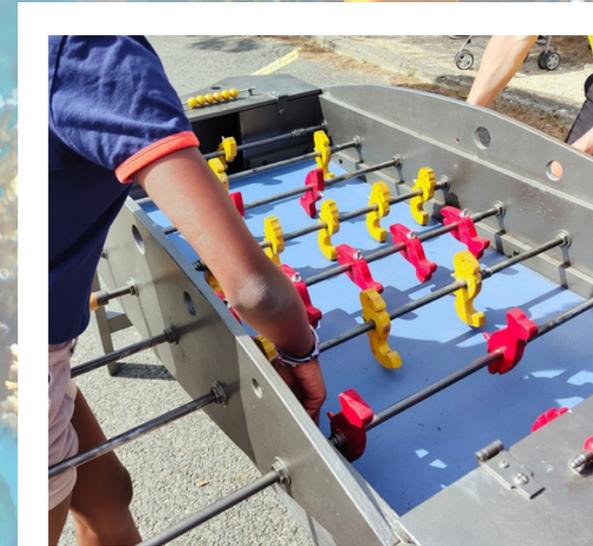
Les règles :

Aide les poissons et les hippocampes à nettoyer l'océan ! Deux équipes adverses de onze poissons rouges et onze hippocampes jaunes accrochés à des barres se déplacent latéralement dans un seul et même

Objectif : nettoyer l'océan des déchets jetés en mer (représentés par une balle).

Des millions de tonnes de déchets polluent les océans.

Au fil des années, ils se sont agglomérés en une monstrueuse masse qui ne cesse de s'étendre en plein Pacifique: le 7ème continent !



Dimensions :
Longueur : 1,80m
Largeur : 1,50m
Hauteur : 1m

Taquin



Les règles :

Le taquin est un jeu de réflexion dont le but est de reconstituer l'image d'une pieuvre.

Après les avoir mélangées, il faut remettre les pièces dans le bon ordre par des glissements successifs.

Un emplacement vide, permet de déplacer un bloc et dévoile des informations sur cet animal fascinant.

8 bras, 3 cœurs, 9 cerveaux.
Capable de changer de couleur à sa guise.
Une réputation d'intelligence non usurpée.

Les pieuvres sont membres de la famille des céphalopodes et fascinent chercheurs, marins et écrivains !



Dimensions :
Hauteur : 1,60m
Largeur : 1,20m
16 images coulissantes

Coloriage marin



Coloriage

Comprend :

- Un coloriage sur le thème des mers à compléter collectivement
- Un bac avec crayons de couleur
- Un banc en forme de poisson

Quitter la surface et laisser son imagination plonger dans les profondeurs fabuleuses d'un monde aquatique.



Dimensions :
Hauteur : 1,60m
Largeur : 1,45m

L'éco-manège



Le manège à énergie parentale !

Les parents installent leurs enfants dans la nacelle et marchent à leur côté pour faire tourner l'ensemble du manège imitant ainsi la rotation de la Terre sur elle-même

Dimensions :
Hauteur : 4,60m
Diamètre : 2m

Age : 2 à 5 ans

Conditions techniques

- Surface au sol délimitée de 150m² minimum
- Sol propre, plat et dur
- Alimentation électrique 220V à proximité
- Prévoir repli ou abri en cas d'intempéries
- 1 ou 2 éco-animateurs
- Animation tout public

**Possibilité de louer nos expositions en complément:
la biodiversité ou le 7ème continent**

RÉSERVATIONS

contact@tandemproduction.com

05 57 68 03 42 - 06 75 23 03 61

www.tandemproduction.com



**tandem
prodo**
la boîte à idées